



## Les Jeux de Morpho

### Consignes pour l'intervenant

Les Jeux de Morpho sont des activités ludiques proposées dans une perspective de complémentarité à un enseignement des connaissances et des stratégies en morphologie dérivationnelle. Donc, l'objectif est d'amener l'élève à réinvestir les apprentissages réalisés en classe ordinaire ou en orthopédagogie. Ces activités peuvent être utilisées suite à un enseignement ou encore lors d'ateliers de lecture-écriture en classe. Si cette dernière proposition est retenue, la version « corrigée » pourrait être imprimée afin que l'élève puisse être autonome lors de la réalisation des activités. Toutefois, ces activités peuvent être un moment de réinvestissement durant lequel l'intervenant questionne de nouveau l'élève concernant la signification des unités de sens que sont les morphèmes ou encore pour revoir les concepts comme « les mots de même famille morphologique ». Le vocabulaire utilisé dans les activités est extrait de la liste orthographique proposée par le Ministère de l'Éducation (MELS, 2008; [http://www.franqus.ca/MELS/liste\\_orthographique/outil\\_de\\_recherche/](http://www.franqus.ca/MELS/liste_orthographique/outil_de_recherche/)) en fonction des niveaux scolaires. Alors que celui des « *Jeux de Morpho\_L'arbre des mots* » est extrait de ce matériel de rééducation (*L'arbre des mots*). Ce vocabulaire est constitué de mots rares puisqu'il vise l'utilisation de la morphologie dérivationnelle. Ce matériel est utilisé auprès des élèves de deuxième et troisième cycle du primaire et au début du secondaire. En somme, ces jeux permettent à l'élève de poursuivre le développement de ses apprentissages tout en s'amusant.

*Nathalie Chapleau*

