



## Activité pédagogique

<b>Titre</b>	<b>Morpho et les défis!</b>
<b>Niveau scolaire</b>	1 <sup>re</sup> à 3 <sup>e</sup> année
<b>Objectif</b>	Identifier ce que signifient les expressions : « mot de base », « mot construit », « famille de mots », « préfixe » et « suffixe ».
<b>Type de tâche</b>	Construction de mots Signification des affixes Jugement morphologique – connaissances relationnelles
<b>Matériel</b>	Diaporama : Morpho et les défis!
<b>Durée</b>	30 minutes
<b>Préalable</b>	Cette activité se réalise après avoir effectué les activités proposées sur la ressource Morpho+.
<b>Phase de préparation</b>	<p>L'enseignant doit récupérer le fichier : <i>Morpho et les défis!</i></p> <p>L'enseignant présente le diaporama.</p> <p>Exemple de verbatim :</p> <p><i>Morpho nous propose une nouvelle activité.</i></p> <p>L'enseignant présente et lit le message de Morpho sur la diapositive 2.</p> <p><i>Est-ce que tu veux essayer le jeu-questionnaire?</i></p> <p><i>Morpho te propose d'utiliser tes connaissances. Qu'est-ce que tu as appris en faisant les activités de Morpho?</i></p> <p>L'élève devrait répondre : trouver les mots de la même famille, trouver le sens des mots, chercher le mot de base et construire des mots.</p> <p>L'enseignant questionne l'élève afin de l'amener à donner des exemples (mots de la même famille : chat, chaton, chatière; mot de base ami dans amitié...)</p>



*Commençons le jeu!*

**Phase de réalisation**

L'enseignant lit les questions et il s'arrête aux diapositives « Pour en savoir + » afin de rappeler les connaissances à l'élève.

**Phase d'intégration**

L'enseignant poursuit l'animation à l'aide de la diapositive 22. Il peut demander à l'élève de donner des exemples pour chacune des catégories : jugement de relation, construction et segmentation de mots puis signification.

*Tu es un champion! Tu as encore relevé le défi de Morpho en répondant à son jeu-questionnaire. Lorsque tu lis ou écris, tu peux rechercher le mot de base dans un mot construit ou chercher des mots de même famille. C'est un bon « truc » pour trouver le sens des mots ou pour bien les orthographier.*

**Suggestions**

L'enseignant peut proposer à l'élève l'activité : Les jeux de Morpho, correspondant au niveau scolaire de l'élève.

Une autre activité est de construire un jeu-questionnaire à partir de leur banque de mots à l'étude. Autant les mots de la même famille, les mots construits que la signification des affixes peuvent faire l'objet de questions.

Des capsules d'enseignement en morphologie peuvent être intégrées fréquemment lors de situations d'apprentissage contextualisées.