

Jeu de mémoire Morpho+

2^e cycle (mots extraits de la liste orthographique 3^e et 4^e année)

* Ce fichier doit être imprimé recto verso sur du carton.

Règle du jeu :

Le but du jeu est de recueillir le plus de paires de mots de la même famille (ex. : long-longuement).

Pour commencer le jeu, toutes les cartes sont placées faces contre la table, de façon à ne pas voir les mots. Le plus jeune des joueurs tourne deux cartes. Si elles sont des paires de mots de la même famille, il les ramasse. Comme il a découvert une paire, il poursuit le jeu.

Si les cartes ne sont pas des paires de mots de la même famille, il les retourne face cachée. Toutefois, il doit les mémoriser afin de les retrouver lorsqu'il pourra les jumeler lors d'un prochain tour. C'est maintenant au prochain joueur de tourner des cartes.

Il est possible de réduire le nombre de cartes. Toutefois, assurez-vous d'avoir les paires de mots (mot de base et mot construit, cloche - clochette).

Il est également possible de simplement faire associer les mots sans imprimer le document.



amour



apprenti



apprendre



bord



bordure



amoureux



chant



chanteur





doigt



exemplaire



gentil



espérer



espérance



doigté



exemple



gentillesse





gentil



gentillesse



poser



recherche



déposer



intouchable



rechercheur



toucher





visite



amuser



biscuit



visiteur



amusant



bibliothèque



biscuiterie



bibliothécaire





capable



incapable



chance



chanceux



danger



éclairer



éclairagiste



dangereux

